**DRAGON BALL INCAICO**

**Sobre este Documento**

El siguiente trabajo fue realizado por los Alumnos Kenyi CARHUAZ HERMITAÑO y Edward SOLIS ADRIANZEN, este documente detalla aspectos relacionados con el desarrollo del juego “Dragon Ball Incaica”.

**Sobre el Juego**

Contenido

El juego “Dragón Ball Incaica” fue diseñada para enseñar y evaluar a los estudiantes con e fin de ampliar sus conocimientos sobre el lenguaje de programación python.

El juego trata de dos personajes de la conquista del Tahuantinsuyo, en este juego relatamos poco a poco como se va viendo realizando la pelea entre los dos de los personajes Atahualpa y Francisco Pizarro, el cual luchan por conseguir el triunfo.

**Desarrollo**

Se investigo acerca de la conquista del Tahuantinsuyo, y se coloco como personajes principales a Francisco Pizarro y al inca Atahualpa.

